



apprendre-ensemble.fr

Le tutoriel « Créer votre premier quiz avec Microsoft Powerpoint »

est composé de...

The slide features a cartoon character on the left pointing towards the content. The main text includes a title, a brief introduction, a list of three bullet points, a URL, and a 'Démarrer le quiz' button. A Creative Commons license icon is visible at the bottom left.

Quiz interactif avec Powerpoint

Ce fichier Powerpoint a été conçu pour faciliter la création de votre quiz interactif.

- Il peut contenir autant de question de 4 formats différents.
- Un compte à rebours est déclenché pour chaque question (20 secondes).
- Des macros sont utilisées pour calculer le score du répondant et afficher sa progression dans le quiz.

Vous souhaitez créer votre quiz, visionnez le tutoriel à l'adresse suivante
<http://ovaisman.online.fr>

Démarrer le quiz

Une présentation du fonctionnement
du quiz modèle Powerpoint

The slide contains the title, a bolded instruction, a precautionary note, and a note about question limits and formatting.

Mode d'emploi

Pour améliorer l'expérience utilisateur,
veuillez diffuser votre quiz en mode « Diaporama PowerPoint prenant en charge les macros (*.ppsm) ».

Quelques précautions avant de vous lancer dans la conception de votre quiz.

Il n'y a pas de limite de nombre pour les questions. Vous devez cependant respecter l'un des 4 types de questions.

Vous pouvez changer la mise en forme des objets directement dans les diapositives.
Mais ne pas supprimer les objets. Cela peut provoquer des erreurs dans le code de la macro.

Un mode d'emploi détaillé
pour concevoir votre quiz

This slide is identical to the first one, showing the introductory text, bullet points, URL, and 'Démarrer le quiz' button.

Quiz interactif avec Powerpoint

Ce fichier Powerpoint a été conçu pour faciliter la création de votre quiz interactif.

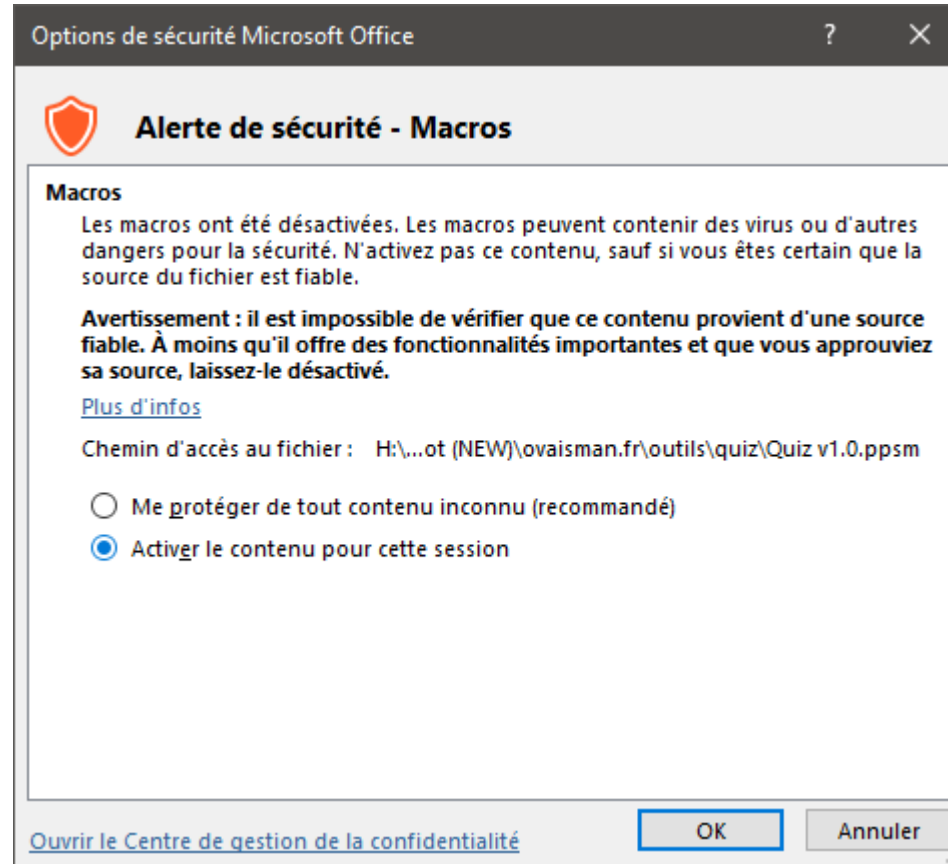
- Il peut contenir autant de question de 4 formats différents.
- Un compte à rebours est déclenché pour chaque question (20 secondes).
- Des macros sont utilisées pour calculer le score du répondant et afficher sa progression dans le quiz.

Vous souhaitez créer votre quiz, visionnez le tutoriel à l'adresse suivante
<http://ovaisman.online.fr>

Démarrer le quiz

Le modèle de quiz PowerPoint
pour démarrer votre conception

Attention, pour fonctionner, vous devez activer l'utilisation des macros lors du lancement du quiz...



Mode d'emploi

Pour améliorer l'expérience utilisateur,

veuillez diffuser votre quiz en mode « Diaporama PowerPoint prenant en charge les macros (*.ppsm) ».

Quelques précautions avant de vous lancer dans la conception de votre quiz.

Il n'y a pas de limite de nombre pour les questions. Vous devez cependant respecter l'un des 4 types de questions.

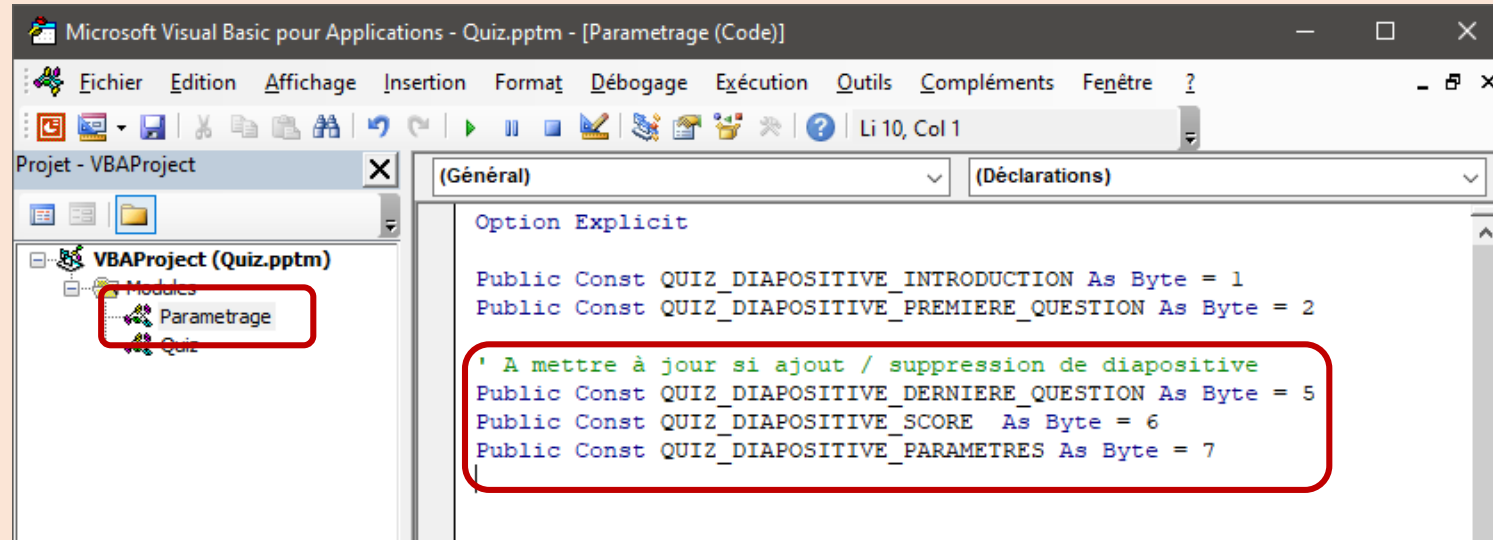
Vous pouvez changer la mise en forme des objets directement dans les diapositives.

Mais ne pas supprimer les objets. Cela peut provoquer des erreurs dans le code de la macro.

Mode d'emploi

Pour ajouter une question :

1. Copier une diapositive correspondant au format souhaité de la nouvelle question
2. Aligner les numéros des questions dans les autres diapositives
3. Mettre à jour les informations suivantes directement dans le code (appui simultanément ALT + F11 pour afficher l'éditeur)



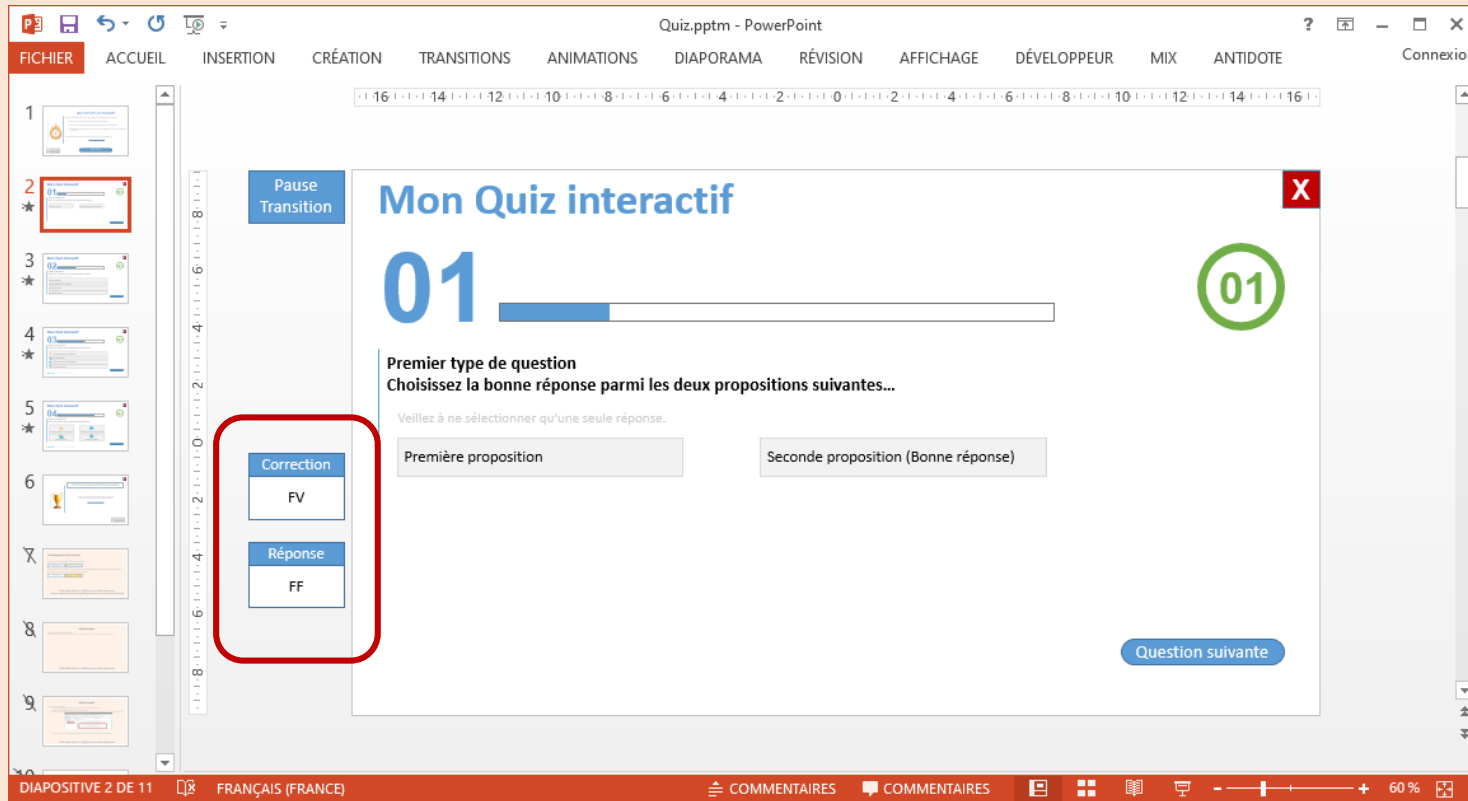
```
Microsoft Visual Basic pour Applications - Quiz.pptm - [Parametrage (Code)]
Fichier Edition Affichage Insertion Format Débogage Exécution Outils Compléments Fenêtre ?
Li 10, Col 1
Projet - VBAProject
VBAProject (Quiz.pptm)
  Modules
  Parametrage
  Quiz
  (Général) (Déclarations)
Option Explicit
Public Const QUIZ_DIAPOSITIVE_INTRODUCTION As Byte = 1
Public Const QUIZ_DIAPOSITIVE_PREMIERE_QUESTION As Byte = 2
' A mettre à jour si ajout / suppression de diapositive
Public Const QUIZ_DIAPOSITIVE_DERNIERE_QUESTION As Byte = 5
Public Const QUIZ_DIAPOSITIVE_SCORE As Byte = 6
Public Const QUIZ_DIAPOSITIVE_PARAMETRES As Byte = 7
```

4. Indiquer les corrections directement dans la diapositive...
Le mode opératoire est décrit diapositive suivante.

Mode d'emploi

Pour ajouter une question (suite) :

4. Indiquer les corrections directement dans la diapositive



Pour indiquer les réponses correctes :
Les lettres ne doivent pas être séparées (espace...)
Une question a toujours au moins une réponse juste.

Dans la forme appelée « Correction », indiquez

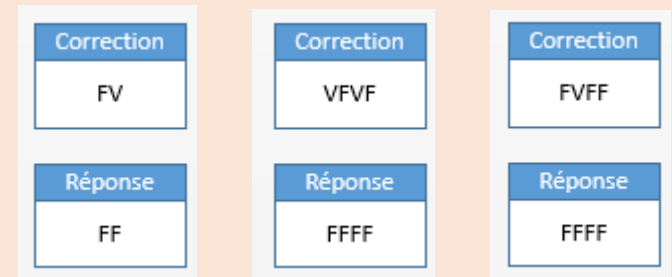
Si 2 propositions

- VF → première réponse vraie, seconde fausse
- FV → première réponse fausse, seconde vraie
- VV → première et seconde réponses vraies
- FF → est impossible

Si 4 propositions

- VFFF → première réponse vraie, les autres fausses
- VFVF → première et troisième réponse vraies, les autres fausses
- VVVV → toutes les réponses vraies
- etc...

Illustrations



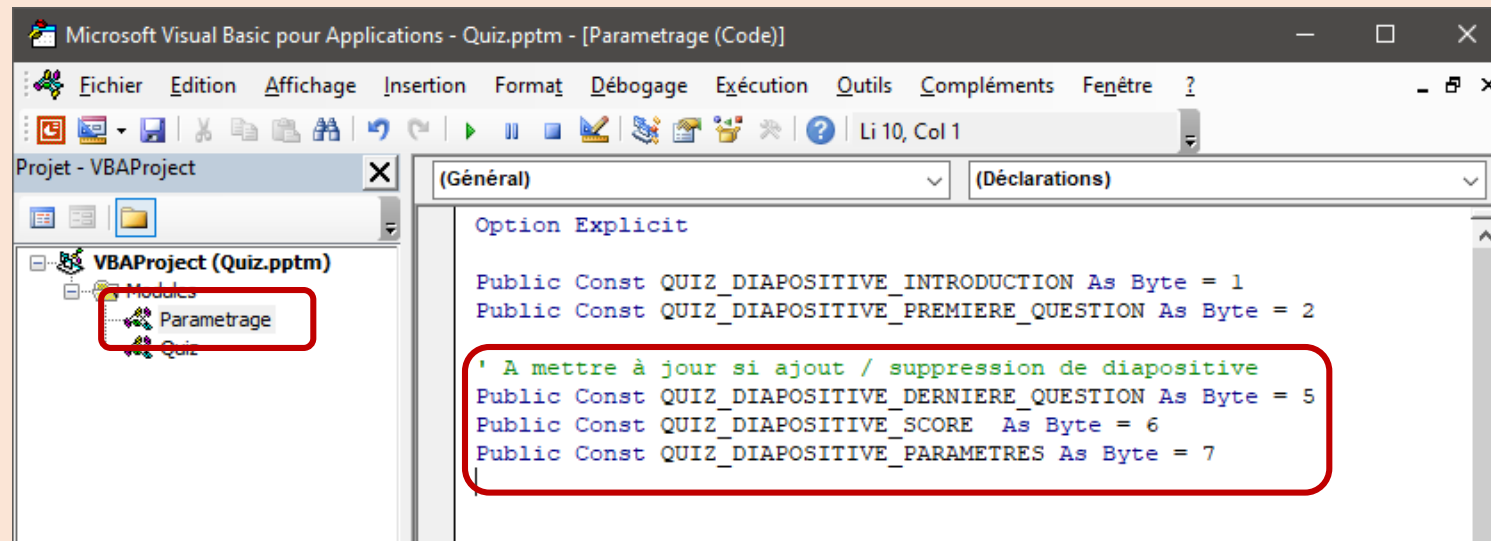
Mode d'emploi

Pour déplacer une question :

1. Déplacer la diapositive correspondant à la question
2. Aligner les numéros des questions dans les autres diapositives

Pour supprimer une question :

1. Supprimer la diapositive correspondant à la question
2. Aligner les numéros des questions dans les autres diapositives
3. Mettre à jour les informations suivantes directement dans le code (appui simultanément ALT + F11 pour afficher l'éditeur)



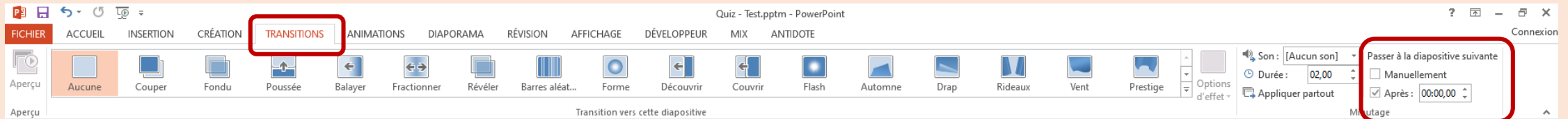
```
Microsoft Visual Basic pour Applications - Quiz.pptm - [Parametrage (Code)]
Eichier Edition Affichage Insertion Format Débogage Exécution Outils Compléments Fenêtre ?
Projet - VBAProject
VBAProject (Quiz.pptm)
  Modules
  Parametrage
  Quiz
(Général) (Déclarations)
Option Explicit
Public Const QUIZ_DIAPOSITIVE_INTRODUCTION As Byte = 1
Public Const QUIZ_DIAPOSITIVE_PREMIERE_QUESTION As Byte = 2
' A mettre à jour si ajout / suppression de diapositive
Public Const QUIZ_DIAPOSITIVE_DERNIERE_QUESTION As Byte = 5
Public Const QUIZ_DIAPOSITIVE_SCORE As Byte = 6
Public Const QUIZ_DIAPOSITIVE_PARAMETRES As Byte = 7
```

Mode d'emploi

Pour supprimer le compte à rebours d'une diapositive :

1. Sélectionner la diapositive sur laquelle vous souhaitez supprimer le compte à rebours
2. Supprimer le le compte à rebours (attention, il correspond à 21 formes superposées)
3. Mettre à jour la **transition** de la diapositive correspondant à manuel et plus automatique

Avec Compte à Rebours : paramètre pour passer automatiquement à la diapositive suivante dès l'appui sur le bouton « suivant ».



Sans Compte à Rebours : paramètre pour attendre l'appui sur le bouton « suivant ».

